

全日本学生ゲーム開発者連合
第13回交流会 講演資料



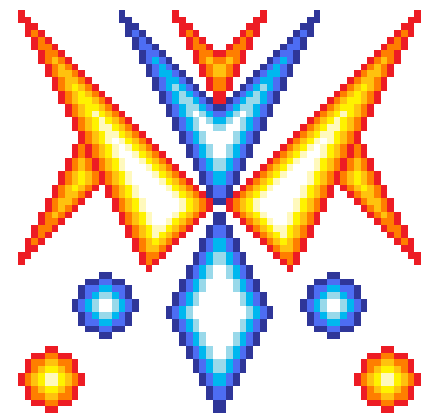
DOGA-L3でお手軽モデリング

ゲーム作品への活用方法の紹介

2013-02

自己紹介

- ▶ HN : Moneto
- ▶ 同人ゲーム制作サークルMATYLA代表
- ▶ KCLC 第32代部長
- ▶ 2013-coins-AC
- ▶ C#・C++言語をメインで使用（元Delphi
- ▶ エンジンにはDxLib、時々XNA

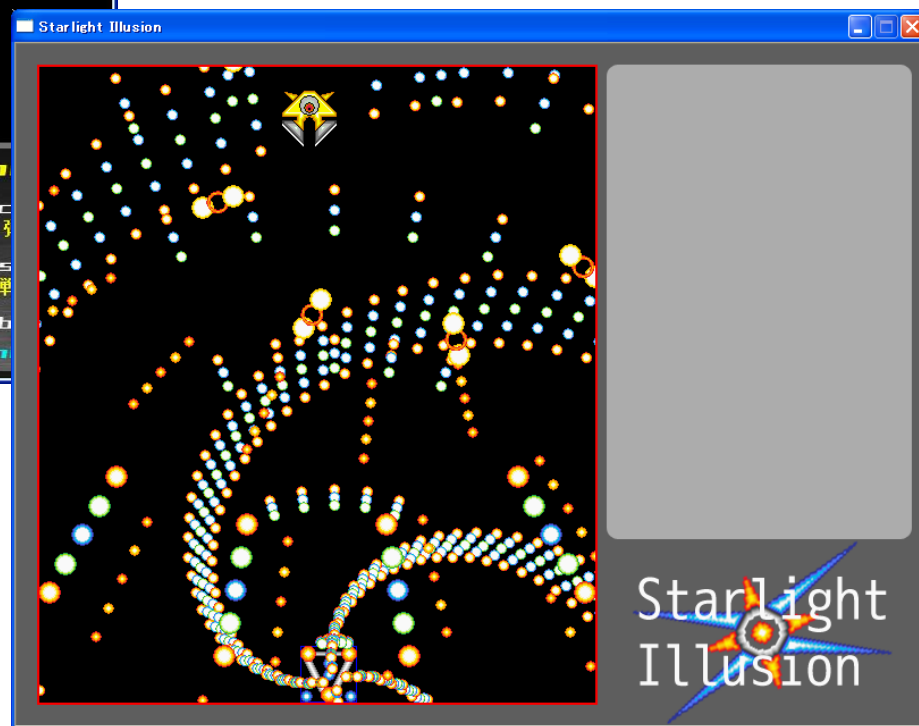


自己紹介



▶ ↑DOGA-L3使用

▶ ↓SSは試作品です

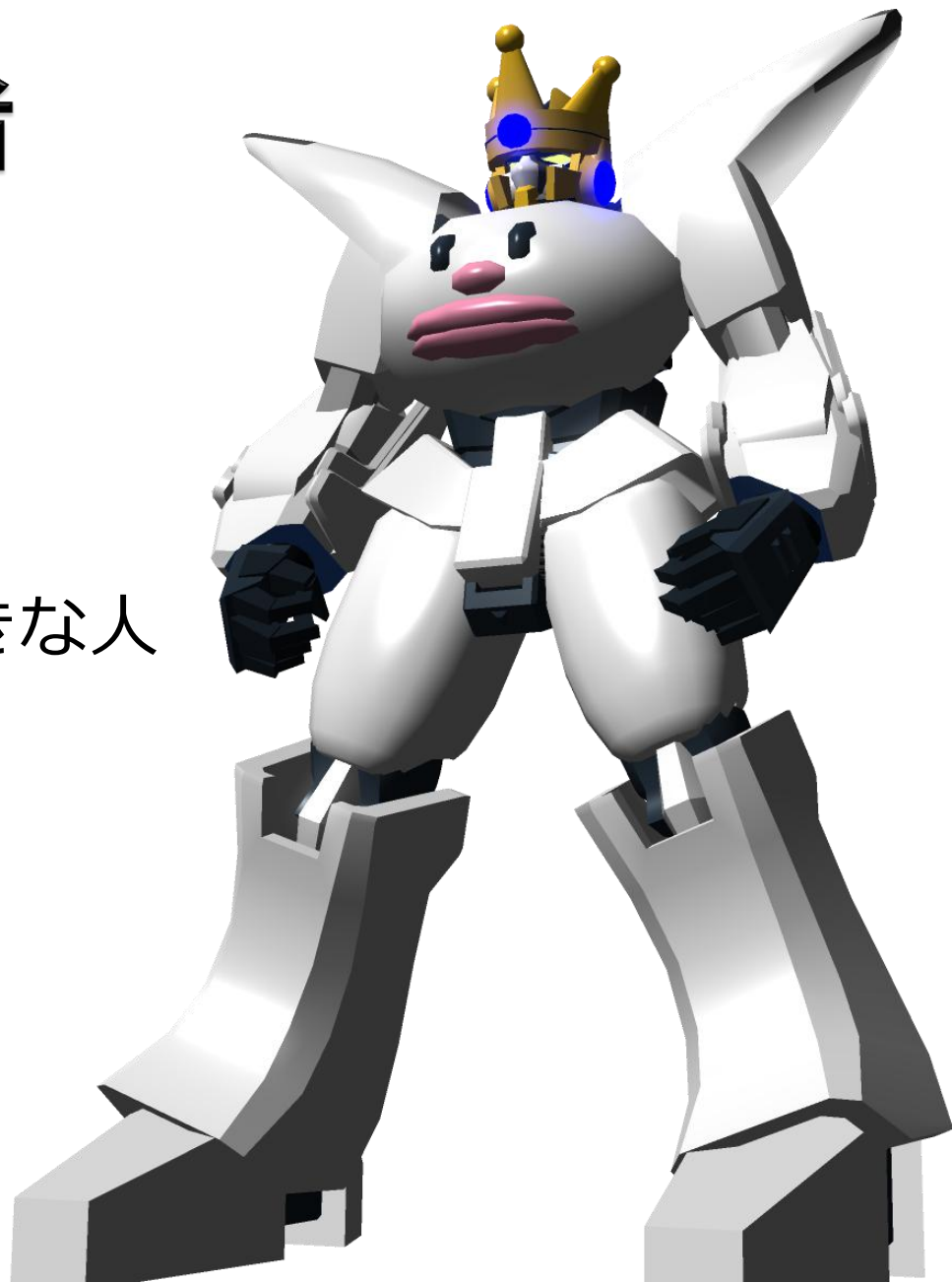


本講演の対象者

- ▶ 3Dゲーム開発に興味のある人（特に初心者）
- ▶ 3Dモデリング作業を面倒に感じている人
- ▶ 一般的なモデリングソフトに慣れられない人
- ▶ 3Dアニメーションを作品に組み込みたい人

本講演の対象者

- ▶ 所謂「メカ物」が好きな人



DOGA-Lシリーズとは？

- ▶ 初心者向けのCGA入門システム。
 - ▶ 本来はアニメーションを作ることに特化。
 - ▶ 「ブロックを組み合わせる」方式のモデリング。
 - ▶ L1・L2・L3の3バージョンがあり、L1は無料。
 - ▶ L3でも3000円（商業利用は別ライセンス）。
- 

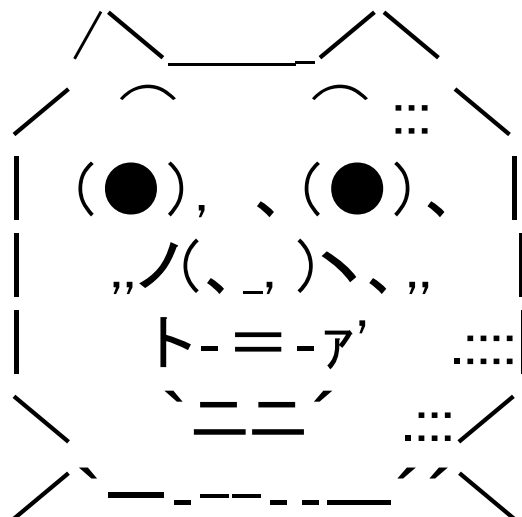
**でも、簡単なものしか
作れないんでしょう？（疑問）**









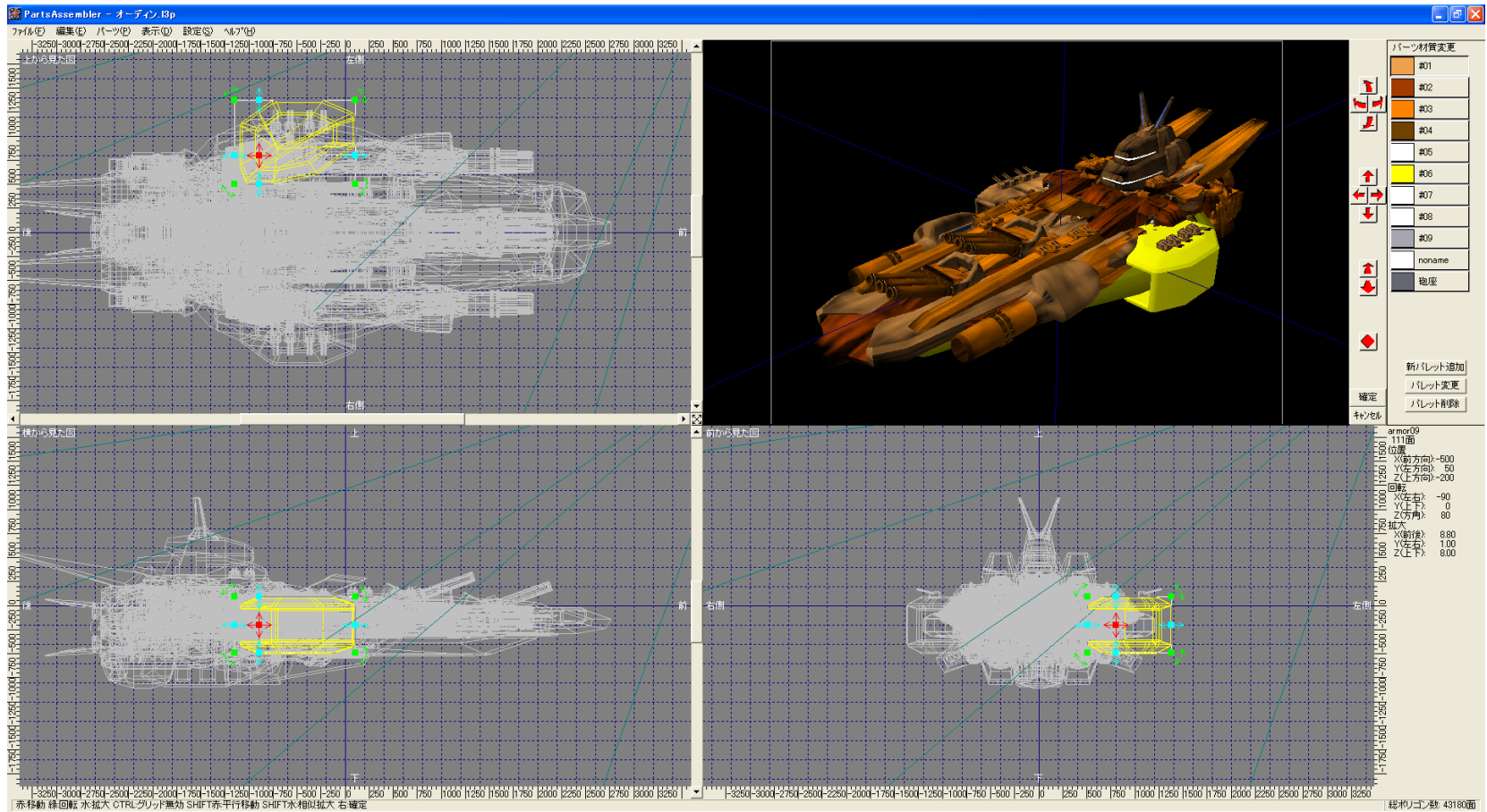


< やるじゃん

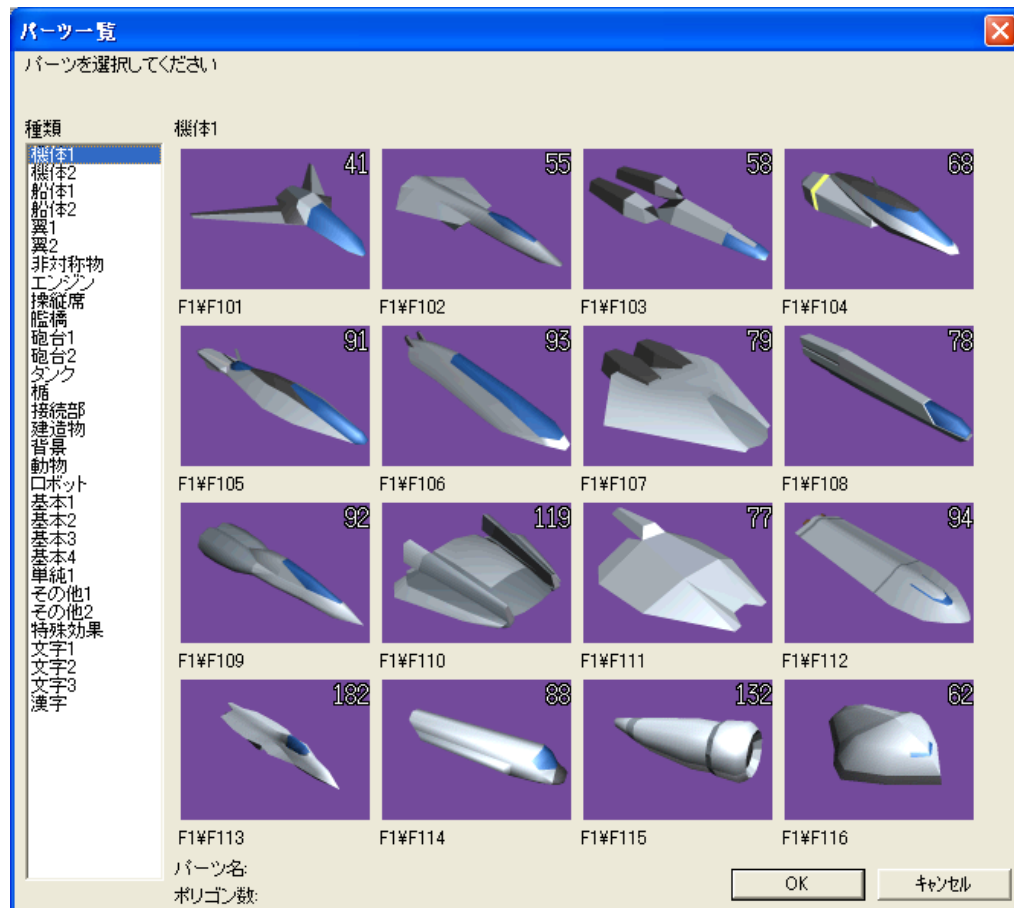
DOGA-Lシリーズを使ってみる①

- ▶ 公式サイトからインストーラをダウンロード
- ▶ インストーラだけならL1,L2,L3ともにフリー
- ▶ L2以降はシェアウェア
ライセンスを取得しないとレンダラーが使えない
- ▶ 操作自体は極めて平易、「習うより慣れろ」

DOGA-Lシリーズを使ってみる①

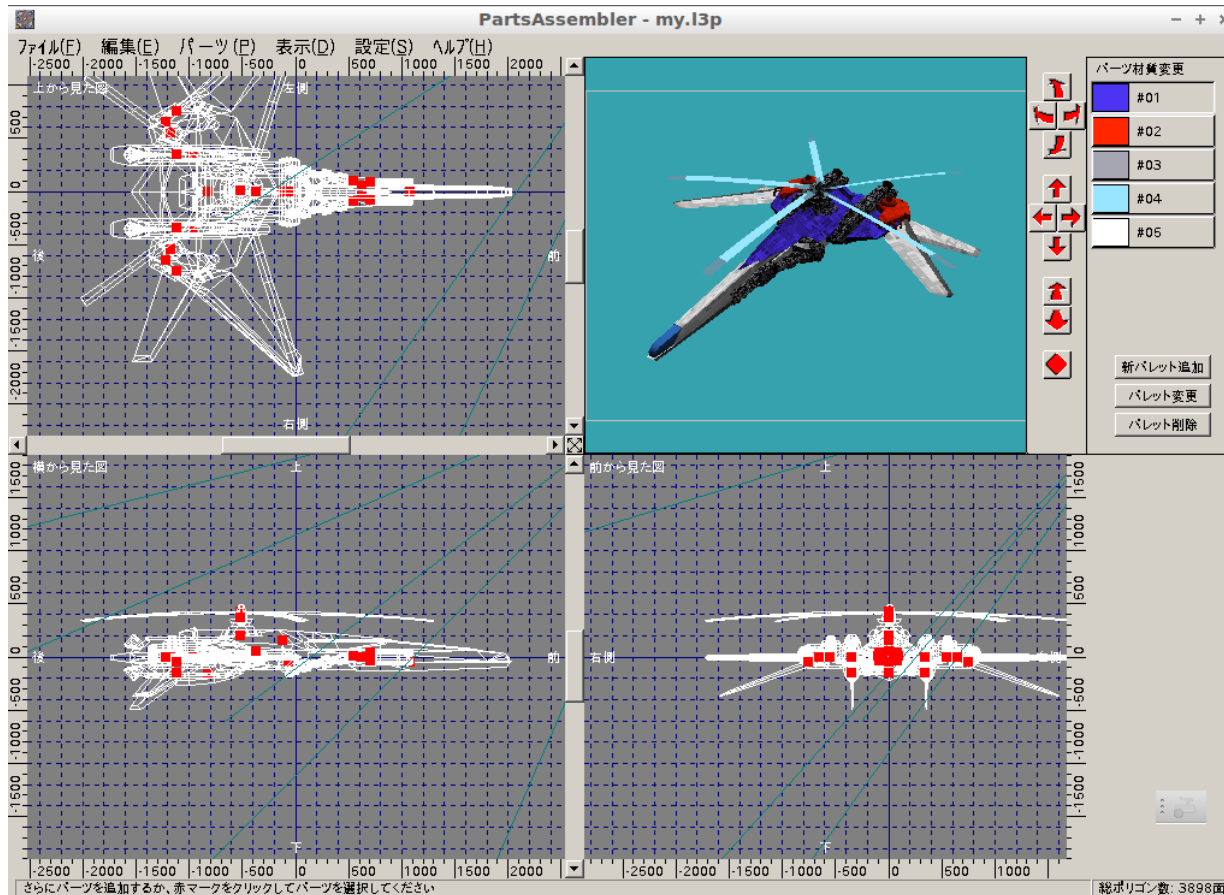


DOGA-Lシリーズを使ってみる①



- ▶ パーツリスト
- ▶ 追加パーツもあり
多彩な表現が可能
- ▶ メカ系に強い
- ▶ 標準パーツだけで
500個程度同梱

DOGA-Lシリーズを使ってみる②



- ▶ Linuxでも Wineで動く
- ▶ 全ての機能が利用可能
- ▶ レンダラーも正常動作

DOGA-Lシリーズを使ってみる③

- ▶ 生成したモデルは様々な形に書き出し可能
- ▶ Xファイル、SUFファイル、DXFファイル等に対応
- ▶ .SUFはパーツデータの形式なので、他のモデリングソフトでSUFファイルを生成すればパーツとして使用できる
- ▶ CAD対応のファイルも書き出せる

どのようにゲームに組み込むか

- ▶ 単純な一枚絵としての利用も勿論可能
- ▶ 生成した物体をXファイルに書き出し可能
→そのまま3Dゲームに組み込める！
- ▶ AVI形式で出力したムービーを作品に組み込み
- ▶ ムービーは連番画像での出力も可能

DOGA導入のメリット

- ▶ 初心者でも操作が簡単、覚えやすい
 - ▶ 低スペックPCでも割合動く
 - ▶ モデリングにかかる時間を短縮可能
 - ▶ 手軽に3Dアニメーションが作れる！
 - ▶ 「メカ」のモデリングに特化
- 

DOGA導入のデメリット

- ▶ パーツを組み合わせる方式なので、考えてパーツを使わないとモデルが似かよってしまう
- ▶ 「あ！これDOGA使ってる！」
- ▶ DOGA内ではボーンを埋め込めない
- ▶ レンダラーがマルチスレッド非対応なので遅い
- ▶ 有機物の再現は難しい

DOGA-Lシリーズの底力

- ▶ pixiv や niconicoで「DOGA」と検索
 - ▶ 或いはDOGA公式サイトでのCGコンテストを参照
 - ▶ 「DOGA臭さ」が消せるかどうか勝負？
 - ▶ パーツとモーションを工夫すれば有機的な表現も
 - ▶ 結局はユーザーの腕次第
- 

バージョンごとの機能の差異

- ▶ L1ではバンプマッピング等が不可、テクスチャ貼り付けも使用不可。
 - L2ではいくつかのプリセットから選択可能
 - L3では自由に選択可能
- ▶ L1レンダラーではレンズフレア等が再現不可
 - L3レンダラーでは再現可能
- ▶ DOGA上での多関節物体機能はL2から利用可能
 - L3では「アクション」として高機能化

ライセンスに関して

- ▶ DOGA-L1は全ての機能が無料で利用可能。
 - ▶ DOGA-L2以降は、作画機能を利用する場合のみ登録が必要。
 - ▶ DOGA-L2は1000円/ライセンス
 - ▶ DOGA-L3は、L2ユーザーは2000円、そうでなければ3000円/ライセンス
- 

教育機関向けライセンス

- ▶ 公的教育機関に対しては、DOGA-L2,L3のパスワードの無償発給制度が存在する。
- ▶ 部活で使用することも可能だが、学校法人名での申請が原則。
- ▶ 使用台数の制限はないが、このライセンスを用いて自宅のP CにDOGA-L2,L3をインストールすることは規約で禁止されている。

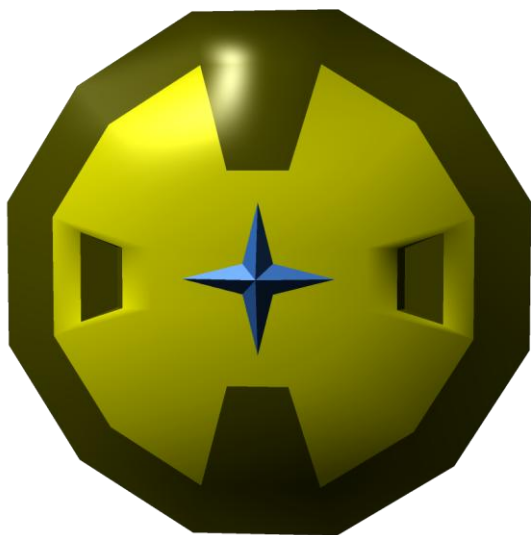
小ネタ

- ▶ 「どこかで見たような」 パーツがある



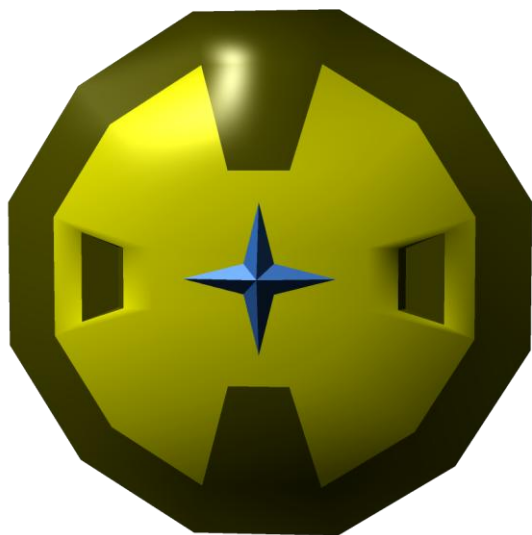
小ネタ

- ▶ 「どこかで見たような」 パーツがある



小ネタ

▶ ~~ヤクト・DoGA~~



©SOTSU AGENCY・SUNRISE

資料について

- ▶ DOGA-Lシリーズは国産のソフト
- ▶ よってマニュアル等は全て日本語
- ▶ 他のソフトウェアとの連携の可能性は無限大

参考文献

- ▶ DOGA CGA System 公式サイト
- ▶ DOGA-L3公式マニュアル
- ▶ @a1cn氏によるWine上での動作報告

御清聴ありがとうございました。